



IMPOSTAZIONE TORNEO

La finale prevede due fasi distinte: una prima fase cronometrata per ciascuna squadra e la successiva con prove testa a testa tra due squadre.

FASE CRONOMETRATA

Il primo concorrente si posiziona sulla linea di partenza/arrivo (lato ZONA CAMBIO 1) ed esegue un giro completo del tracciato dando il cambio, con un tocco, al successivo compagno di squadra.

Il tempo ottenuto verrà preso sull'ultimo componente della squadra al termine del giro del tracciato, sulla medesima linea di partenza/arrivo.

FASE TESTA A TESTA

Le prime **16 squadre** della fase cronometrata si confronteranno, in questa successiva fase, in base ai seguenti abbinamenti, impostati in 8 batterie:

- BATTERIA 1 Squadra che ha ottenuto il **1° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **16° tempo**
- BATTERIA 2 Squadra che ha ottenuto il **2° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **15° tempo**
- BATTERIA 3 Squadra che ha ottenuto il **3° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **14° tempo**
- BATTERIA 4 Squadra che ha ottenuto il **4° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **13° tempo**
- BATTERIA 5 Squadra che ha ottenuto il **5° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **12° tempo**
- BATTERIA 6 Squadra che ha ottenuto il **6° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **11° tempo**
- BATTERIA 7 Squadra che ha ottenuto il **7° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **10° tempo**
- BATTERIA 8 Squadra che ha ottenuto il **8° tempo VS** Squadra che ha ottenuto il **9° tempo**

Le **8 squadre** vincenti si confronteranno nei quarti di finale secondo il seguente schema:

- *Quarto di Finale 1* Vincente **Batteria 1 VS** Vincente **Batteria 8**
- *Quarto di Finale 2* Vincente **Batteria 2 VS** Vincente **Batteria 7**
- *Quarto di Finale 3* Vincente **Batteria 3 VS** Vincente **Batteria 6**
- *Quarto di Finale 4* Vincente **Batteria 4 VS** Vincente **Batteria 5**

Le **4 squadre** vincenti si confronteranno nelle semifinali secondo il seguente schema:

- *Semifinale 1* Vincente **Quarto di Finale 1 VS** Vincente **Quarto di Finale 4**
- *Quarto di Finale 2* Vincente **Quarto di Finale 2 VS** Vincente **Quarto di Finale 3**

Le squadre vincitrici si confronteranno per il 1° e 2° posto, le perdenti per il 3° e 4° posto.

Le squadre che hanno ottenuto il 18° ed il 19° tempo effettueranno una prova testa a testa. La squadra vincente di questa prova, si confronterà con la squadra che ha ottenuto il 17° tempo in modo da determinare le ultime 3 posizioni della classifica finale

**L'ATLETA CHE RICEVE IL CAMBIO DAL PROPRIO COMPAGNO DEVE RIMANERE FERMO CON UN PIEDE A TERRA
DIETRO LA LINEA DELLA ZONA CAMBIO AL FINE DI EVITARE LA PENALITA'.**



SPIEGAZIONE TRACCIATO GINCANA-SPRINT

Lunghezza totale del rettilineo 100 metri e larghezza circa 7 metri

- **Partenza/arrivo della zona Cambio 1**
- **24 metri di sprint**
- **2 strettoie formate da coni distanziate di 3 metri una dall'altra.** Ciascuna strettoia ha una larghezza di 50 centimetri ed una lunghezza di 1,5 metri.
- **15 metri di sprint**
- **Entrata tra due coni** (larghezza 1 metro misurato nella parte interna dei coni) e **dopo 5 metri** aggirare un cono per effettuare **l'inversione di marcia**
- **Dopo 5 metri** entrare tra 2 coni distanziati 1 metro uno dall'altro (misura presa nella parte interna dei coni)
- **Slalom Gigante** (tot. 12 metri). Quattro porte formate da coppie di birilli (distanza di 50 centimetri misurata nella parte interna di ciascun cono). Ogni porta è sfalsata lateralmente di 1 metro (calcolato dall'interno della porta antecedente e quella successiva). La distanza tra una porta e la successiva è di 3 metri.
- **Slalom Speciale** (tot. 15 metri). Sette coni distanziati 2,5 metri ciascuno. Il primo cono può essere affrontato a destra o a sinistra indifferentemente.
- **15 metri di sprint.** Dopo 10 metri (5 metri prima dell'arrivo) viene collocato il cono per scontare le eventuali penalità.
- **Partenza/arrivo della zona Cambio 2**
- **24 metri di sprint**
- **2 strettoie formate da coni distanziate di 3 metri una dall'altra.** Ciascuna strettoia ha una larghezza di 50 centimetri ed una lunghezza di 1,5 metri.
- **15 metri di sprint**
- **Entrata tra due coni** (larghezza 1 metro misurato nella parte interna dei coni) e **dopo 5 metri** aggirare un cono per effettuare **l'inversione di marcia**
- **Dopo 5 metri** entrare tra 2 coni distanziati 1 metro uno dall'altro (misura presa nella parte interna dei coni)
- **Slalom Gigante** (tot. 12 metri). Quattro porte formate da coppie di birilli (distanza di 50 centimetri misurata nella parte interna di ciascun cono). Ogni porta è sfalsata lateralmente di 1 metro (calcolato dall'interno della porta antecedente e quella successiva). La distanza tra una porta e la successiva è di 3 metri.
- **Slalom Speciale** (tot. 15 metri). Sette coni distanziati 2,5 metri ciascuno. Il primo cono può essere affrontato a destra o a sinistra indifferentemente.
- **15 metri di sprint.** Dopo 10 metri (5 metri prima dell'arrivo) viene collocato il cono per scontare le eventuali penalità.

Le eventuali penalità vengono scontate aggirando i coni posizionati 10 metri prima di ciascuna zona cambio

Il tracciato

